

14  
新竹市東區青草湖國民小學114學年度第 1 學期社團申辦申請表

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                          |      |     |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|
| 課後社團名稱           | 創世貓 Minecraft 程式設計基礎 A 班                                                                                                                                                                                                                                                                 |      |     |
| 招生對象及人數          | 3-6 年級， 10 人以上開班， 20 人為限。                                                                                                                                                                                                                                                                |      |     |
| 學費及教材費<br>(每位學生) | 材料名稱                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 單價   | 單位  |
|                  | 紙本教材費+課程教材研發授權費<br>+Minecraft 教育版課間授權費。                                                                                                                                                                                                                                                  | 1000 | 1   |
|                  | 學費(225×1.5×14堂)                                                                                                                                                                                                                                                                          | 4725 | 1   |
|                  | 小計                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 5725 | 元   |
| 上課日期             | 自 114年 9 月 15 日起，至 114年 12 月 18 日止                                                                                                                                                                                                                                                       |      |     |
| 上課時間             | 15:50 - 17:10<br>(每週四，共14堂)                                                                                                                                                                                                                                                              |      |     |
| 上課地點             | 電腦教室                                                                                                                                                                                                                                                                                     |      |     |
| 教學目標及<br>社團內容簡介  | <p>麥塊教育版課程落實 ” 玩中學、學中玩 ”，以遊戲化學習並結合程式設計，培養學生邏輯思維、空間概念與創意思考。</p> <p><u>教學目標</u>：運算思維養成、座標與空間應用、合作解題及專案製作能力。</p> <p><u>課程內容</u>：涵蓋基礎控制指令、建造器程式、紅石機關設計、結構方塊應用、函式模組化，以及與 SDGs 主題結合的專題創作。學生將運用 MakeCode 程式與遊戲機制完成挑戰，從中學會規劃流程、分工協作與測試改進。</p> <p>課程不僅讓孩子快樂學程式，更能將創意轉化為實際作品，提升跨領域學習與未來科技應用能力。</p> |      |     |
| 指導老師             | 陳思廷                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 申請人  | 黃中彥 |

# 新竹市東區青草湖國民小學 114 學年度第 1 學期課後社團師資簡介

|               |                                                                                                                                                                                   |       |                 |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|-----------------|
| 課後社團名稱        | 創世貓 Minecraft 程式設計基礎 A 班                                                                                                                                                          |       |                 |
| 指導老師<br>教練姓名  | 陳思廷                                                                                                                                                                               | 身分證字號 | 0200179364      |
| 出生年月日         | 76.09.10                                                                                                                                                                          | 性 別   | 女               |
| 聯絡住址<br>(含鄰里) | 新竹市香山區南湖路211巷2號                                                                                                                                                                   |       |                 |
| 聯絡電話          | (日)                                                                                                                                                                               | (夜)   | (手機) 0989192582 |
| 學經歷           | <p>凌陽科技(股)公司 高級工程師<br/>Microchip Technology Taiwan IT Desktop engineer<br/>台灣資訊教育協會 任職老師</p>  |       |                 |

新竹市東區青草湖國民小學 114 學年度第 1 學期  
創世貓 Minecraft 程式設計基礎 A 班 社團教學計畫表

| 次數 | 日期    | 授課內容                         |
|----|-------|------------------------------|
| 1  | 9/18  | L1. 安裝 Minecraft 教育版與基本操作(1) |
| 2  | 9/25  | L2. Minecraft 教育版基本操作(2)     |
| 3  | 10/02 | L3. AI 程式機器人/拯救村莊            |
| 4  | 10/09 | L4. Minecraft 道具使用與合成方式      |
| 5  | 10/16 | L5. Minecraft 種植農作/合成台       |
| 6  | 11/23 | L5. Minecraft 紅石裝置           |
| 7  | 11/30 | L6. Minecraft 編碼鎮            |
| 8  | 11/06 | L7. Makecode 程式編輯器           |
| 9  | 11/13 | L7. 事件與座標(1)世界座標/相對座標        |
| 10 | 11/20 | L8. 事件與座標(2)跑酷場景設計/事件連鎖反應    |
| 11 | 11/27 | L9. 變數(1, 2)                 |
| 12 | 12/04 | L10. 變數(3)                   |
| 13 | 12/11 | L11. 迴圈與條件判斷邏輯--鍵盤指令/迴圈與控制   |
| 14 | 12/18 | 期末成果發表會                      |

※ 上課若適逢放假日或彈性放假日，將順延補課或退費，以維護學生權益。

※ 退費標準：

1. 開課前申請退費者，退還所繳費用之全部。
2. 開課後至未逾上課總時(節)數三分之一，而申請退費者，退還所繳之學費三分之二，教材之費用不予退費。
3. 開課後超過上課總時(節)數三分之一，未達三分之二而申請退費者，退還所繳之學費三分之一，教材之費用不予退費。
4. 申請退費時已超過上課總時(節)數之三分之二者，皆不予退費。